



Las aguas residuales y el saneamiento, lema del Día Mundial del Agua 2017

A TRAVÉS DE UN VIDEOJUEGO LOS ESCOLARES APRENDERÁN A SOLUCIONAR PROBLEMAS REALES DE SANEAMIENTO EN EL DÍA MUNDIAL DEL AGUA

La Fundación Canal ha preparado una actividad extraescolar que combina cooperación internacional, saneamiento y videojuegos, todo en uno. Podrán construir con su imaginación soluciones para ayudar a personas que no cuentan con los servicios básicos de saneamiento.

Madrid, 16 de marzo de 2017.- 2.400 millones de personas en el mundo no tienen aún acceso a servicios básicos de saneamiento, como retretes o letrinas. Alrededor de 1.800 millones de personas utilizan una fuente de agua potable contaminada con materia fecal. Cada año se pierden unos 272 millones de jornadas escolares debido a la diarrea. La contaminación fecal del agua deriva en riesgo de contraer cólera, disentería, tifus y polio. Ello deriva en 842.000 muertes cada año...

Teniendo en cuenta estos datos tan importantes en torno al agua, la [Fundación Canal](#) ha organizado, el próximo **22 de marzo**, con motivo del **Día Mundial del Agua**, una divertida e interesante jornada de sensibilización con escolares de la [Comunidad de Madrid](#).

Más de medio centenar de alumnos de 5º y 6º Primaria del colegio [C.E.I.P. Daniel Vázquez Díaz](#), de la Comunidad de Madrid, podrán conocer las enormes diferencias que siguen existiendo hoy en día entre ellos y niños de otras regiones en vías de desarrollo respecto a su relación cotidiana con el agua. Los alumnos participarán de un debate en el que podrán contrastar sus respuestas con las que ofrecerán niños beneficiarios del [proyecto de saneamiento](#) de Canal Voluntarios realizado en el poblado de Cahuide (Loreto, Perú), tras el proyecto de abastecimiento realizado previamente por [Bomberos Unidos sin Fronteras](#).

La jornada finalizará con un divertido taller educativo de [Minecraft](#) (*versión Education Edition, presentada a finales de 2016*), el segundo videojuego más vendido de la historia, por detrás de *Tetris*. Diseñado específicamente para esta actividad, los alumnos viajarán con Minecraft hasta Cahuide, donde deberán resolver un importante reto. Una forma divertida e innovadora para que los alumnos puedan aprender contenidos de calidad relacionados con el agua y el medioambiente.

Fundación Canal  [@Fundacioncanal](#) 
[#DiaMundialDelAgua](#) [#DMMA2017](#)

